

Steves Franc T.

Développeur sénior full-stack

Java/Spring TypeScript/Angular

francsteves21@gmail.com

Bruxelles, 1030 Schaerbeek



Profile

J’allie bienveillance, autonomie et agilité pour avancer efficacement vers les objectifs. Ma communication ouverte, ma motivation positive et mon sens de l’organisation se complètent d’une réelle attention aux bonnes pratiques techniques.



Compétences

- **Expérience Utilisateur (UX)**
- Collaboration & communication
- **Interface Utilisateur / Design (UI)**
- Développement Front-End
- **Développement Back-End**
- **Management de Projet**



Outils & Langages

- **Analyse**
Agile, Scrum, Jira, ClickUp, Gitlab, Conférence
- **Conception**
UML, VisualParadim, Figma
- **Services**
Git, Gitlab, GitHub, Kafka
- **Framwork**
Angular 17 +, Spring Boot 3+, Nuxtjs 3+, ReactNative 18+
- **Langages**
Java, JavaScript, Python, Type Script



Experiences

01 Nov 2025 - Current

Projet personnel



ZuidHub - Lead Developer

Dépuis novembre 2025, je travailles sur le développement d’une solution (**Yopleh**) qui facilitera le déplacement des biens et personnes

- **Front Office**
 - React Native/ Expo
 - Angular cpanel
- **Back office Office**
 - Surpabase
 - PostgreSQL
 - Nestjs



Spécialisé dans le développement logiciel, j’ai travaillé chez NebulaGeek en tant que consultant, chargé de l’analyse, de la conception et du développement de solutions telles que **BENSS** et **IDF, SanteLink**, respectivement dédiées aux secteurs de la santé et de la location automobile.

Projet:

Bens’s est une application qui connecte patients et médecins pour faciliter le suivi médical. Elle permet de prendre des rendez-vous, consulter son dossier médical et recevoir des rappels de traitement en toute simplicité.

Tâches et missions

Intégré les principaux flux de l’application (**prise de rendez-vous, authentification, consultation**) au sein d’une architecture **monolithique**, tout en développant les modules backend de gestion des packs, des docteurs et de leurs patients. Supervisé la qualité du code de l’équipe et participé à l’intégration sécurisée des moyens de paiement, garantissant une expérience utilisateur fluide et des fonctionnalités robustes.

Profil de l’équipe (06)	Technologies	Architecture & Methodes
04 Développeur	Angular, Java Springboot	Rest, UML, Plan UML,
01 Scrum master	liquibase, Hibernate	API REST
01 Dev Ops		

IDF

IDF est une plateforme qui met en relation les propriétaires de véhicules et les personnes ayant un besoin ponctuel de location. L’application facilite la mise en ligne des véhicules, la recherche, la réservation et la mise en relation sécurisée entre les deux parties.

Tâches et missions

- Intégration des différentes vues de l’application selon les maquettes et exigences du client.
- Mise en place et ajustement des fonctionnalités pour assurer leur conformité avec les besoins exprimés.
- Contrôle et validation de la qualité du code afin de garantir une interface cohérente, maintenable et performante.

Profil de l’équipe (04)	Technologies	Architecture & Methodes
03 Développeurs	Angular, Nestjs	Rest, UML, Plan UML,
01 Dev Ops	PostgreSQL, TypeORM	API REST, Scalable



DEEPPDREAMZ LTD- [FINTECH] / Développeur Sénior

fullstack

Recommandé en tant que développeur freelance, j’ai été chargé dans un premier temps de valider et garantir la conformité des exigences fonctionnelles de l’application **DreamzWallet**, en alignement strict avec le document d’analyse fourni.

Projet:

DreamzWallet – Plateforme Fintech

est une plateforme web et mobile qui propose des services de paiement et d’épargne pour les entreprises et les particuliers.

Tâches et missions

- Analyse fonctionnelle et rédaction de spécifications en Gherkin.
- Planification et suivi des tâches avec Jira dans une approche agile.
- Participation aux cérémonies Scrum, organisées et animées par le Product Owner.
- Rédaction de fichiers OpenAPI / Swagger pour documenter les API REST et adopter une approche API First.
- Implémentation de tests unitaires et fonctionnels via JUnit 5 et Cucumber.
- Implémentation de microservices (KYC, Authentication) en Java/ Spring, en utilisant CQRS et Event Sourcing, dans une architecture hexagonale.
- Revue et Intégration du code d’une PWA en TypeScript / Angular, intégrant :
Material Angular, NgRx, Karma, dans une approche BDD.

o Profil de l’équipe (04)

- 01 chef de projet
- 02 Developpeur smobile
- 04 Developpeurs fullstack
- 01 business analyst
- 01 Tech lead

o Technologies

- OpenApi, Java21, Sprint3,
- Flutter, Kotlin, Kafka,
- Mockito, JUnit, Hibernate
- Jpa, Liquibase, Angular

o Architecture & Methodes

- Rest, UML, Plan UML,
- Scalable, Hexagonal
- Architecture
- Hexagonal, Api First,
- Solid, Agil/Scrum



J’ai également contribué à la réalisation de plusieurs projets en tant que freelance, notamment **Annuaire** et **Hublot**, en participant au développement, à l’intégration des fonctionnalités et à l’optimisation des solutions pour répondre aux besoins des clients.

Projet:

Annuaire Universel

est une solution nationale qui répertorie les particuliers, les entreprises et les services qu’ils offrent, afin de faciliter l’accès à l’information et la mise en relation à l’échelle du pays.

Tâches et missions

- Intégration du design de l’application pour un rendu moderne et cohérent.
- Optimisation des fonctionnalités existantes pour améliorer la performance et l’efficacité.
- Ajout d’animations afin d’enrichir l’expérience utilisateur.
- Redéfinition de l’architecture de l’application pour la rendre plus stable et évolutive.

o Profil de l’équipe (07)

- 01 UI/UX Designer
- 03 Developpeurs mobile
- 02 Developpeurs back end
- 01 Tech lead

o Technologies

- Java21, Sprint3,
- Mockito, JUnit, Hibernate
- Jpa, Liquibase, Nuxt3

o Architecture & Methodes

- Rest, UML, Plan UML,
- Scalable, Api First,
- Solid, Agil/Scrum, ClickUp

Hublot

est une application qui connecte prestataires de services et clients, facilitant le recrutement de main-d’œuvre qualifiée.

Tâches et missions

- Validation des code reviews pour garantir la qualité et la conformité du code.
- Accompagnement de l’équipe d’intégration mobile pour assurer une bonne mise en œuvre des fonctionnalités.

○ Profil de l’équipe (10)	○ Technologies	○ Architecture & Methodes
01 chef de projet	Nestjs, Flutter	Rest, UML, Plan UML,
05 Developpeurs mobile		Scalable, Api First,
02 Developpeurs back end		Solid, Agil/Scrum, Jira
01 Tech lead		
01 UI/UX Designer		



Recommandé en tant que développeur freelance, j'ai été chargé dans un premier temps de valider et garantir la conformité des exigences fonctionnelles de l'application **DreamzWallet**, en alignement strict avec le document d'analyse fourni.

Projet:

Motodigo

est une plateforme innovante dédiée à la location de véhicules, offrant une expérience simple, rapide et accessible. En charge de l'analyse et de la conception de l'application, j'ai défini les tâches à réaliser et assuré le suivi de l'équipe de développement, notamment en animant les daily meetings et en intervenant sur les tâches les plus complexes.

Paradis des anges

est une plateforme qui permet aux restaurateurs de publier leurs repas et de se faire livrer. J'ai assuré le suivi de l'équipe de développement tout en contribuant directement en tant que développeur intermédiaire. J'ai travaillé sur le module de livraison en temps réel, l'intégration des moyens de paiement Loov, et participé aux validations de code.

QuickSave

est une solution destinée à accompagner les automobilistes. J'ai collaboré avec le département IoT de l'entreprise sur l'intégration de l'application mobile, la détection des panneaux de signalisation ainsi que le partage de données via Bluetooth.

Tâches et missions

- Analyse des besoins et définition de l'architecture fonctionnelle de l'application
- Rédaction et planification des tâches à réaliser (backlog, user stories, priorisation)
- Suivi opérationnel de l'équipe de développement
- Animation des réunions quotidiennes (daily meetings)
- Assistance technique sur les tâches complexes

- Profil de l'équipe (11)

01 chef de projet

03 Developpeurs Sénior

04 Developpeurs Fullstack

01 Tech lead

02 UI/UX Designer
- Technologies

Laravel, Angular

Kotlin, Swift, Ionic

firebase, nestjs
- Architecture & Methodes

Rest, UML, Plan UML,

Scalable, Api First,

Solid, Agil/Scrum, Jira



Loov-Solutions - Fintech

est une entreprise spécialisée dans le développement de solutions de paiement. J’ai participé au développement de solutions dans un cadre exigeant, nécessitant rigueur, fiabilité et respect des normes de sécurité.

Projet:

LoovPay

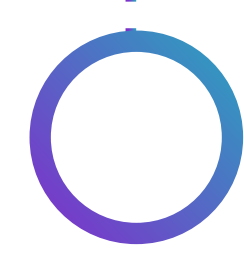
est une solution de paiement permettant aux marchands d’encaisser des paiements partout en Afrique, via des SDK, la génération de liens de paiement ou encore la gestion de paiements groupés.

Tâches et missions

- Développement (**Angular, Flutter**) et Intégration des SDK de paiement pour les marchands
- Mise en place de la génération de liens de paiement
- Développement et gestion des paiements groupés
- Collaboration avec les équipes produit et sécurité
- Tests fonctionnels et techniques des flux de paiement
- Correction des anomalies et amélioration continue de la solution
- Accompagnement des développeurs souhaitant intégrer nos SDK de paiement.
- Conception et rédaction complète de la documentation de l’API, facilitant l’intégration et l’utilisation par les développeurs.

- Utilisation de Docker pour le déploiement et la gestion des environnements.
- Intégration des fournisseurs de services de paiement tels qu’Orange CMR, MTN CMR et FlexPay.
- Développement et gestion des paiements groupés
- Collaboration avec les équipes produit et sécurité
- Tests fonctionnels et techniques des flux de paiement
- Mise en place et configuration de Elasticsearch pour l’indexation et la recherche des données.

○ Profil de l'équipe (11)	○ Technologies	○ Architecture & Methodes
01 chef de projet	Laravel, Angular	Rest, UML, Plan UML,
03 Developpeurs Sénior	Kotlin, Swift, Ionic	Scalable, Api First,
04 Developpeurs Fullstack	firebase, nestjs	Solid, Agil/Scrum, Jira
01 Tech lead		
02 UI/UX Designer		



Cosna Afrique - Fintech

est une entreprise spécialisée dans le développement de solutions de paiement. J'ai participé au développement de solutions dans un cadre exigeant, nécessitant rigueur, fiabilité et respect des normes de sécurité.

Projet:

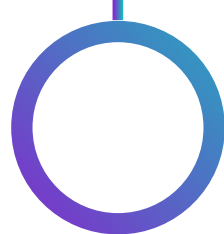
Cosna wallet

Plateforme web et mobile permettant le transfert d'argent depuis n'importe quel pays vers l'Afrique.

Tâches et missions

- Intégration de nouvelles fonctionnalités dans l'application
- Correction de bugs et amélioration continue de la plateforme
- Participation aux validations de code (code review)
- Collaboration avec les équipes produit et sécurité
- Contribution à l'optimisation des performances et de l'expérience utilisateur
- Définition de l'architecture hexagonale des codes sources pour différents micro-services sous Java/Spring et TypeScript/NestJS, suivant les patterns TDD et DDD ;
- Migration vers Java/Spring et optimisation des fonctions de paiements, de transfert d'argent et de validation des identités via l'implémentation des micro-services payments, transferts et compliance.kyc, dans une approche API First avec OpenAPI, exposant des APIs REST/JSON initialement écrites en PHP/Laravel, le tout testable avec JUnit et JaCoCo ;
- Revues de code Java/Spring, TypeScript/NestJS et TypeScript/Angular via des séances de pair-programming, puis validation des Merge Requests sur GitLab.

Mars 2022 - Juin 2023



ISDG-Group

est une entreprise de prestation de services spécialisée dans le développement d’applications pour ses clients.

Projet:

BeautyHub

est une plateforme de vente de produits cosmétiques. J’y ai travaillé sur les nouvelles mises à jour, les notifications, et l’optimisation des fonctionnalités pour améliorer l’expérience utilisateur.

Tootree

est une plateforme d’entraide éducative. J’y ai travaillé sur l’optimisation du code et l’ajout d’une fonctionnalité anonyme pour les utilisateurs.

MainAMain

est une plateforme pour l’expédition de colis. J’ai participé à l’analyse et à la conception de cette application en suivant une méthodologie agile.

Note-Search

est une solution conçue pour apporter l’éducation dans les zones non couvertes par Internet. J’ai participé à l’analyse et à la conception du projet en utilisant des outils d’analyse adaptés.

Profil de l’équipe (12)	Technologies	Architecture & Methodes
01 chef de projet	Java 17, Spring boot 3	Rest, UML, Plan UML,
03 Developpeurs Sénior	Flutter Angular, Nestjs	Scalable, Api First,
04 Developpeurs Fullstack	SQL, Type Script	Solid, Agil/Scrum, Jira
03 Developpeurs Front end		
01 Expert risque		
01 Directeur de produit		

Profil de l’équipe (11)	Technologies	Architecture & Methodes
01 chef de projet	Laravel, Angular	Rest, UML, Plan UML,
03 Developpeurs Sénior	firebase, nestjs	Scalable, Api First,
		Solid, Agil/Scrum, Jira



Formations & Education

- 1 Mois de formation figma
- DevOps
- Marching learning



Langues

- French: Native,
- Anglais: Moyen



Cours, Ambition

Formation

- **BTS Génie logiciel, 2020-2021**
- **Licence Génie logiciel, 2021-2022**

Fondateur zuid-hub

Zuid-Hub a pour mission de former des leaders à Denain, capables de développer des solutions innovantes pouvant transformer la société africaine.

Co-fondateur tech-zone

Chez Tech-Zone, notre ambition est de réduire les difficultés liées au transfert de fonds entre l'Afrique de l'Ouest et l'Afrique centrale en développant des solutions innovantes de mobile money.